

## Instaliranje i ažuriranje Windows-a

Vrsta: Seminarski | Broj strana: 24 | Nivo: Gimnazija Bora Stanković

### SADRŽAJ:

#### 1. KRATAK ISTORIJAT RAZVOJA MICROSOFTOVIH OS 3

1.1 Upravljački programi uređaja 6

1.2 Windows XP Upgrade Advisor 7

1.3 Prikupljanje datoteka 9

#### 2. INSTALIRANJE WINDOWS-A 13

2.1 Korak 1 - prikupljanje informacija 15

2.2 Korak 2 – dinamičko ažuriranje 17

2.3 Korak 3 - pripremanje instalacije 17

2.4 Korak 4 - instalacija Windowsa 18

2.5 Korak 5 - završavanje instalacije 18

#### 3. AŽURIRANJE WINDOWS-A 20

3.1 Ažuriranje upravljačkih programa 21

3.2 Fino podešavanje 22

#### 4. LITERATURA 24

##### 1. KRATAK ISTORIJAT RAZVOJA MICROSOFTOVIH OPERATIVNIH SISTEMA OD DOS-A DO WINDOWS-A

Pod imenom Microsoft Windows (eng. Microsoft Windows) podrazumeva se serija radnih okolina i operativnih sistema za personalne računare i servere. Serija je započeta 1985. godine od strane firme Microsoft (eng. Microsoft) kao odgovor na novu strategiju firme Epl (eng. Apple) i najnoviju verziju operativnog sistema računara Epl Mekintoš (eng. Apple Macintosh), koji je koristio grafički korisnički interfejs. Microsoft Windows je vremenom stekao dominantnu poziciju na tržištu personalnih računara. Microsoft korporacija je zagovornik zatvorenog koda i vlasnik svih prava kopiranja i distribucije serije Windows.

Windows u prevodu sa engleskog znači prozori. Pojam se odnosi na jedan od osnovnih pojmova u grafičkom radnom okruženju - prozor u kome se izvršava konkretan program.

Windows je razvijen za IBM kompatibilne računare, koji su bazirani na Intel86 (eng. x86) arhitekturi, i danas, skoro sve verzije Windowsa napravljene su za ovu hardversku platformu. Izuzetak je bio Windows NT (eng. Windows NT) koji je pravljen za Intel i MIPS procesore, i kasnije za Pauer personalne računare (eng. Power PC) i Dek (eng. DEC) i Alfa (eng. Alpha) arhitekture.

Windows 2000 je samo sljedeća instanca razvoja operativnih sistema (u daljem tekstu OS) firme Microsoft. Svaki noviji proizvod teži nadogradnji, ispravljanju bug-ova i boljim performansama. Dokazuje se, međutim, da se u praksi stvari ne odvijaju uvijek teorijskim tokom tako da, istorijski gledano, operativni sistemi od kojih se očekivalo da budu bolji u određenoj namjeni, budu istih ili čak i gorih performansi. Slično tome, dosta često dolazi do komplementarnih zahtjeva koji čine jedan operativni sistem prihvatljivim za određenu grupu korisnika a opet neprihvatljivim za drugu.

Naš istorijski osvrt počinjemo OS-om MS-DOS, prvim Microsoftovim OS-om. MS-DOS prvi biva implementiran od strane IBM-a 1981 godine u 8088 mašinama. Prva verzija DOS-a je bila 1.0 i predstavljala je oblik komunikacije jednog korisnika sa PC-om preko komandne linije. Ovaj OS je bio 16 bit-ni. Poslije ove verzije, slijedile su 2.0 i 3.0 koje su imale malo drugačiji shell sa nekim osobinama tadašnjeg UNIX-a. On je sa novim hardverom postizao veću efikasnost i brzinu rada ali mu je i dalje korisnički interfejs bio komandna linija. Interesantno je da je ovaj OS (verzije 7.0 i 7.1) ostao osnova sa koje su se kasnije podizali noviji OS-i kao Windows 95 i Windows 98.

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE  
PREUZETI NA SAJTU. -----**

[www.maturskiradovi.net](http://www.maturskiradovi.net)

**MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: [maturskiradovi.net@gmail.com](mailto:maturskiradovi.net@gmail.com)**